

SPACE*LAB Erasmus+ Project
2021-1-IT02-KA220-SCH-000032535

Corsi di formazione blended sulle STEAM per insegnanti della scuola primaria

10 ore totali (5 online e 5 in presenza)

Project Result 2 SPACE*LAB

Corso di formazione online per insegnanti ed educatori sulle pratiche didattiche SPACE*LAB

Programma del corso

Giorno 1

5 ore online

Introduzione alla metodologia STEAM: che cosa significa STEAM?

Da STEM a STEAM: come possiamo accrescere la motivazione attraverso l'integrazione delle discipline artistiche

STEAM e competenze del XXI secolo: incrementare le competenze attraverso l'educazione STEAM

Le fasi dell'educazione STEAM

Cosa cercare nella lezione STEAM? Suggerimenti per l'implementazione pratica dell'approccio STEAM

Giorno 2

5 ore in presenza

con le insegnanti della stessa scuola e contemporaneamente online con insegnanti di un'altra scuola partner

STEAM in pratica: integrare STEAM con le altre metodologie didattiche

Attività
STEAM e PBL: la domanda guida

Attività
Design thinking e STEAM: sviluppare e realizzare un gioco da tavolo

Valutazione STEAM:
Il diario STEAM

Bonus: Pianifica la tua lezione STEAM